



Watch Video

Colisiones Activity for Kids

Máquina de Rube Goldberg DIY

Duration: Tiempo necesario: 20-30 min

Difficulty: Dificultad: Medio

Material List

- 1 Varios libros
- 1 Regla
- 1 Marcador
- 1 Sujetapapeles
- 1 Lápiz
- 1 Marcador fluorescente
- 1 Cinta adhesiva
- 1 Taza
- 1 Caramelo
- 1 Tazón
- 1 Batería
- 1 Una variedad adicional de objetos para el aula

Instructions

Este DIY no tiene instrucciones paso a paso: ¡lo divertido de una máquina Rube Goldberg es diseñar la tuya! Observa algunos de los conceptos que Zoe usa para hacer la suya, como un libro que se cae y que golpea a otro, o un objeto que resbala por una rampa. Diseña tu propia secuencia de transferencia de energía. Planéala, constrúyela, pruébala y repite: esto es una parte clave del proceso de ingeniería de diseño.

How It Works

Una máquina Rube Goldberg usa un grupo de artículos colocados en una manera específica de tal manera que al mover uno de ellos hará que los otros se muevan por transferencia de energía. Se utilizan para completar tareas simples. En el diseño de Zoe, el objetivo es tirar el caramelo desde la taza hasta el tazón. Esto se logra usando la energía inicial de la batería que se desliza por la rampa. Esta energía de la batería en movimiento se transfiere al lápiz al final de la rampa, que provoca que el bolígrafo colisione con el primer libro. A su vez, el libro colisiona con otros libros. El último libro cae

