



Transmisión de Información Activity for Kids

Dibujo de Pixeles DIY

Material List

- 1 Imagen que quieres pixelar las imágenes simples con 1-3 colores funcionan mejor
- 1 Hoja de papel cuadriculado
- 3 Marcadores de diferentes colores
- 1 Lápiz con borrador nuevo

Instructions

- 1 Coloca el papel cuadriculado y la foto uno al lado del otro.
- 2 Usando la foto como referencia, escribe un 1 en cualquiera de los cuadrados que se completarán.
- 3 Crea un código para los otros colores. Por ejemplo, 1 = negro, 11 = rojo, 111 = azul.
- 4 Agrega 1s a tu imagen para mostrar dónde irán los diferentes colores.
- 5 Con tu clave de color, completa los colores para revelar la imagen pixelada.

Sugerencia: en tu primer intento, usa una imagen muy simple, como una carita sonriente, para practicar.

How It Works

Cuando se toma una foto con una cámara, la información sobre la imagen se almacena como un patrón de 1s y 0s. Ese patrón de números le dice a una pantalla digital cuáles luces diminutas, llamadas píxeles, deben encender (1) y cuáles apagar (0). Las luces diminutas crean una imagen que podemos ver. En la vida real, se necesitan miles o millones de luces que cambian de colores diferentes para crear una imagen de alta resolución (eso significa que hay tantas luces pequeñas que la imagen se ve clara y nítida).